



Vergleiche die Fernseher A, B und C. Betrachte Verkaufspreis, Abzahlung mit Monatsraten und Miete.

	A	B	C	D
L · B · H [cm]/ Bildschirmdiagonale	80 · 10 · 53/ 82 cm/32"	110 · 8,6 · 72,4/ 117 cm/46"	121 · 9,0 · 81/ 127 cm/50"	
Bildwiederhol- frequenz/Auflösung	100 Hz/ 1 366 · 768 Bildpkt.	200 Hz/ 1 920 · 1 080 Bildpkt.	400 Hz/ 1 920 · 1 080 Bildpkt.	
Gewicht	10 kg	21 kg	31 kg	
Einstandspreis des Verkäufers*	350.–	830.–	1 380.–	
Verkaufspreis	549.–	1 299.–	1 999.–	4 000.–
Anzahlung bei Abzahlung/ Monatsraten	180.–/12 · 37.– (Total 624.–)	400.–/12 · 85.– (Total 1 420.–)	600.–/12 · 130.– (Total 2 160.–)	
Miete/Monat **	33.–	68.–	98.–	

** Mindestmietdauer: 4 Monate, bei einem Kauf wird die Miete ab dem 3. Monat angerechnet.

* je nach Lagerbestand des Fabrikanten, der Verkaufserwartungen sowie der bestellten Stückzahl des Verkäufers.



Aufgrund der Tabelle lassen sich Faktoren vermuten, die den Verkaufspreis beeinflussen. Welche und wie?



Ein weiterer Fernseher wird zu einem Verkaufspreis von 4000 Franken angeboten. Wie könnten die Tabelleneinträge für diesen Fernseher lauten? Fülle die Tabelle entsprechend aus.

Begründe deine Annahmen für Einstandspreis, Anzahlung mit Abzahlung und Miete.

	Beurteilte Tätigkeiten	Kriterien zum Erfüllen der Aufgabe
Z	Angebote vergleichen.	Du vergleichst den Verkaufspreis mit der Abzahlung in 12 Monatsraten der drei Modelle (absolut oder in %).
U1	Angaben qualitativ einschätzen.	Du findest aufgrund der Tabelle drei Faktoren, die den Preis beeinflussen – und stellst Vermutungen an, inwiefern sie das tun.
U2	Preise sinnvoll festsetzen.	Du findest für die untersten zwei Zeilen zu Modell D sinnvolle (und mit den übrigen Daten zu vereinbarende) Tarife.
O1	Daten vergleichen.	Du vergleichst die Festlegung der Abzahlungspreise und der Mietpreise der Modelle (absolut und in %) und begründest die Unterschiede.
O2	Grössen bestimmen und begründen.	Du legst sämtliche Angaben für das neue Modell zu CHF 4000.– sinnvoll fest und begründest die Zeile Anzahlung/Abzahlung in Monatsraten.